

Управление образования Администрации городского округа Сухой Лог
муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 10»
(МАОУ СОШ № 10)

VR-технологии в обучении ОБЖ



Пилипака Станислав Валерьевич, преподаватель-организатор ОБЖ

Что такое виртуальная реальность?

Это создаваемые с помощью компьютерной технологии образы реальных (или искусственных) объектов и процессов реальной (или искусственной) природы, с которыми можно контактировать, как с реальными вещами и явлениями.





VR технологии

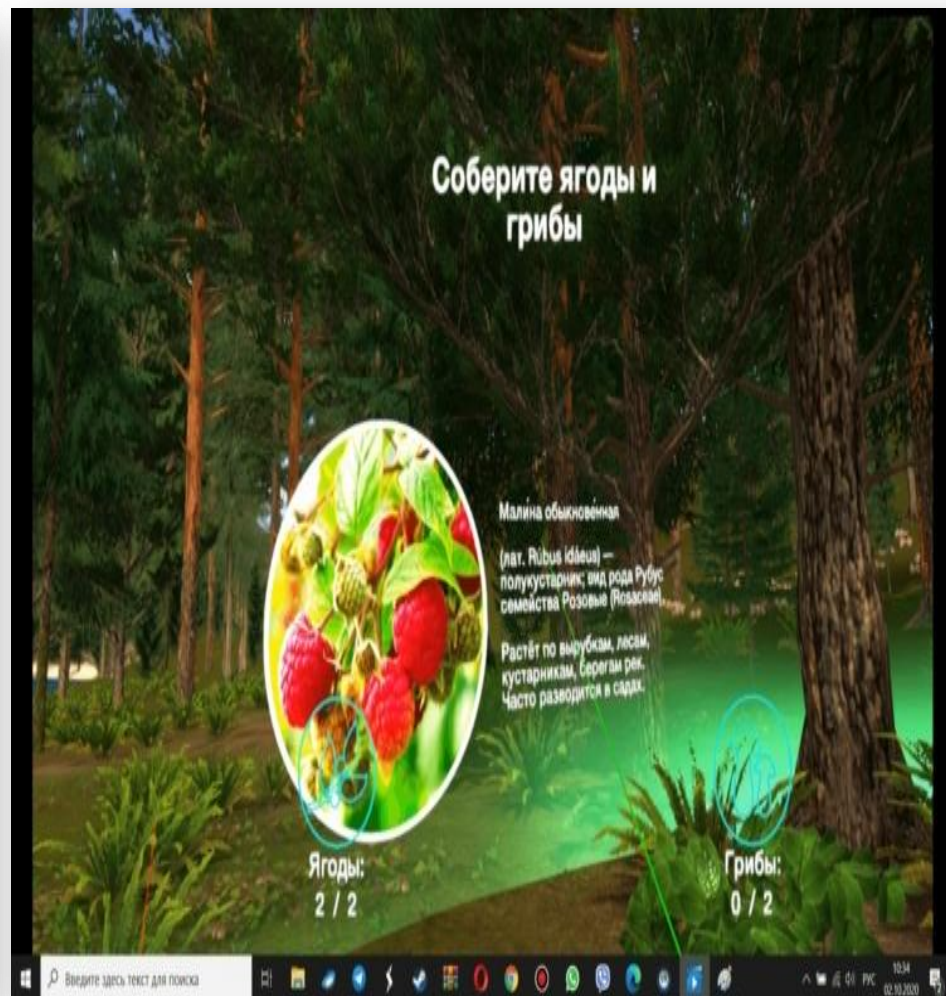


Применение виртуальной реальности при изучении ОБЖ направлено на:

- *повышение мотивации ученика к изучению предмета в целом и отдельным его темам;*
- *формирование практических навыков и применение полученных теоретических знаний.*



Противоречия использования VR





Виртуальная реальность повышает мотивацию, настроение и вовлеченность учеников в процесс

VR позволяет моделировать реальную среду



Я использую VR-технологии

- Уроки ОБЖ
- Дополнительное образование
- Сетевое взаимодействие с ОО городского округа Сухой Лог (программа «Юный спасатель»)
- Мероприятия в лагере дневного пребывания детей
- Проектная деятельность
- Конкурсы



Уроки ОБЖ



Дополнительное образование



Сетевое взаимодействие (программа «Юный спасатель»)



Лагерь дневного пребывания



Проектная деятельность, конкурсы



Спасибо за внимание!

